

BUSINESS OBJECTS

Module DESIGNER

Objectifs : Création conception maintenance distribution des univers ODBC	
Prérequis : Utiliser BO, connaissance SQL, Méthode base de donnée, SGDBR Access	Cible : Utilisateurs avancés concepteurs
Durée : 2 jours	

PROGRAMME

Prise en main

- Concept du module DESIGNER
- Méthodologie de conception d'univers

Création d'univers avec et sans assistant

- Création d'un univers de base
- Définition des paramètres
- Sélection de stratégies
- Création des classes et des objets et des objets de types indicateurs
- Visualisation de l'univers.

Création de jointures

- Qu'est-ce qu'une jointure
- Les types de jointures
- Méthodes de création et de modification de jointures
- Cardinalité d'une jointure
- Vérification de l'intégrité de l'univers

Les Boucles

- Terminologie
- Détection des boucles
- Traitement des boucles

Les Alias et les contextes

- Définition d'un alias
- Création d'alias
- Définition d'un contexte
- Le rôle des contextes sur les requêtes
- Création de contextes
-

Définition des classes et objets

- Les opérations de bases communes aux classes, objets et conditions.
- Création et édition des classes
- Création et édition des objets
- Mise en œuvre de l'analyse multidimensionnelle
- Vérification de l'intégrité de l'univers

Gestion des univers

- Enregistrement d'un univers
- Options d'impression
- Mise en page
- Distribution des univers
- Migration d'un univers
- Relier des univers
- Travail avec des univers liés.