

Windev Initiation		
Objectifs : Initiation de Windev par de nombreux exemples		
Niveau requis : windows	Cible : Utilisateur	Durée : 3 jours.

PROGRAMME

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Windev Initiation • La programmation orientée objet • Les concepts de la POO • Les classes • Les objets • Notion d'héritage • Constructeur et destructeur • Encapsulation de données • Utilisation avec le W-langage • Description d'une classe • Description d'une méthode • Description d'un objet • Génération automatique • L'outil de requête • Présentation • Le multi fenêtrage • Présentation et exemple | <ul style="list-style-type: none"> • Le SQL sur moteur Hyper File • Présentation et exemple de connexion • Conseils d'ergonomie, trucs et astuces • Ergonomie de l'interface • Les messages d'erreur • Les messages d'aide • Les fenêtres d'aide • Les fenêtres de saisie • Les menus • Trucs et astuces • Approche d'un traitement • Titre d'une fenêtre • Bouton (texte et graphique) • Les sons • Les styles |
|--|--|