

Windev Utilisateur avancé		
Objectifs : Maîtriser les fonctions avancées de WinDev Gérer une base de données réseaux (blocage) Gérer les liaisons DDE et créer un serveur DDE		
Niveau requis : Windev débutant	Cible : Utilisateurs ayant déjà développé des applications avec WinDev.	Durée : 5 jours.

PROGRAMME

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Présentation du produit
L'environnement Windows
L'éditeur de fenêtres (interface home/machine) <ul style="list-style-type: none"> - menu - barre d'icônes - didacticiel L'éditeur de sources : <ul style="list-style-type: none"> - rechercher, remplacer, couper, copier, coller Personnalisation de l'éditeur (polices, couleurs)
Impression des sources
L'outil de description des fichiers
L'éditeur d'états
La compilation, la mise en bibliothèque
L'installation de l'exécutable : <ul style="list-style-type: none"> - programme - bibliothèque - DLLs Les utilitaires (Wdbackup, Wdrestor, Wdoutil...)
Les exemples (Wdexempl, Wdtable, Wdstock, Wdk7db...)
Le Rad (construction automatique de l'application) • La base de données
Le format Hyper File <ul style="list-style-type: none"> - outil de description des fichiers (rubriques texte, num., date, heure, mémo, clés texte, numérique, composée) Génération de l'analyse
Modifications automatiques
Liaisons entre les fichiers
Le format xBase | <ul style="list-style-type: none"> • L'interface Homme/Machine
Les projets
Les menus
Les fenêtres : <ul style="list-style-type: none"> - ergonomie - menu système, barre de titre, taille - éditeur de styles (feuille de style) - groupe de champs - étude des différents types d'objets (libellé, texte, numérique, date, heure, masques de saisie, cases à cocher, cases à options, listes déroulées, listes déroulante, boutons, images, tables) Intégration automatique des rubriques d'un fichier dans un écran
Création d'une fenêtre Vision+
Enchaînement des écrans • Les états
Description de l'éditeur
Différents modes de création <ul style="list-style-type: none"> - état lié à un fichier - étiquettes - état libre Les tris, les filtres, les ruptures
Les différents types de blocs (début de document, haut de page, corps, bas de page...)
Les différents types d'objets (libellé, champ calculé, champ lié à un fichier, totaux, images...)
Les paramètres d'impression (format du papier, marges, drivers imprimante, polices de caractères)
Les tests et la mise au point
Exécution depuis votre programme (imprimeEtat) |
|--|---|

- **Les dossiers**
 - Les fichiers de données et leur structure
 - Le dictionnaire des rubriques
 - Les sources des fenêtres
 - dessin de la fenêtre
 - détail des objets
 - source associée à l'objet
- **La programmation**
 - Le projet
 - Les procédures (avec ou sans passage de paramètres)
 - Les fonctions
 - Le W-langage
 - Fonctionnement de l'éditeur de sources :
 - défragmentation du code
 - les différents événements
 - la liste des objets
 - Aide électronique
 - Les procédures
 - Déclaration des variables ;:
 - portée
 - chaîne, entier, réel, booléen, tableau...
 - Opérateurs et fonctions (si alors sinon, tant que, boucle, selon, pour)
 - Manipulation de chaîne de caractères (gauche, droite, milieu, complète)
 - Manipulation de numériques (arrondi, min, max, modulo, verschaine...)
- Manipulation des dates et heures
- Opérations sur les listes et les combo bos
- Gestion des menus et des fenêtres (menu arborescent + menu iconique)
- Manipulation des propriétés des champs (actif, invisible, grise, inactif, les groupe)
- Manipulation des tables de fichiers
- Manipulation des fichiers texte
- Hyper File :
 - ajout, modification, suppression, recherche et parcours d'une base
 - Lien écran/fichier
 - Liaisons entre fichiers
- **L'installation**
 - La création d'un programme exécutable
 - La mise ne bibliothèque des objets
 - L'installation sur un autre poste
 - Les DLLs (Dynamic Linking Library)
 - Maintenance de l'application réalisée
 - L'outil d'installation