

Dreamweaver

Objectifs :

Maîtriser Dreamweaver
Acquérir une bonne pratique à travers une multitude d'exemples

Niveau requis : Windows

Cible : Utilisateurs

Durée : 3 jours

PLAN DE COURS

INTRODUCTION

Concepts fondamentaux du développement Web

Vue d'ensemble du HTML.
Environnement technologique : navigateurs, serveurs, protocoles.

SURVOL DE DREAMWEAVER

Les palettes flottantes.
Les outils de travail.
Survol de l'éditeur.
Survol des modules.

CONCEPTION DU SITE WEB

Bases de la conception

Stratégies de publication d'un site.
Les services Internet.
Les langages de l'Internet.
Dreamweaver parmi les outils de développement.

MAINTENANCE DE SITE

Bâtir une structure de navigation

Gestion des modèles. Objets et bibliothèque.
Insertion des bannières.
Construire une infostructure pour une maintenance facile.

LES ÉLÉMENTS GLOBAUX

Utilisation de variables globales.
Insertion de pages. Modèles avec sections verrouillées.

RENDRE SON SITE INTERACTIF

Construire des formulaires

Créer des formulaires rapidement.
Validation des données via JavaScript.
Construire des dialogues interactifs avec les visiteurs.

LES ASPECTS MULTIMEDIA

Utilisation des calques

Transformation dynamique
Insertion des applets Java, ActiveX et Flash.
Création de boutons dynamiques.
Création d'un effet Lake.

CONTROLLER L'ASPECT GRAPHIQUE DE VOTRE SITE

Créer des feuilles de styles.
Utilisation de tableaux imbriqués.
Création d'une image Rollover.

AJOUTER DES ANIMATIONS EXCEPTIONNELLES

Présentation de JavaScript

Ajout d'éléments d'interactivité.

Ajout de comportements.

Faire apparaître des fenêtres.

Construire un cadre

d'interactivité

LES SCÉNARIOS D'ANIMATIONS

Création des scénarios interactifs.

Activation de scénarios par des
comportements.

COURSEBUILDER ET LES EXTENSIONS

Gestion des extensions.

Installation avec Extension Manager.

Créer du contenu e-learning

*Plus de 60% de la durée du cours est
consacrée aux exercices*