

FLASH

Objectifs : Maitriser FLASH
Acquérir une bonne pratique à travers une multitude d'exemples

Niveau requis : Windows

Cible : Ce cours s'adresse avant tout aux infographistes

Durée : 4 jours

PLAN DE COURS

✚ Présentation de l'interface

Le scénario
La scène
Les barres d'outils
Les affichages
Règles et grilles

✚ Les outils

Créations d'objets simples
Base du dessin vectoriel
Modifications d'objets simples
Objets complexes
La couleur
Le texte

✚ Les calques

Création et suppression de calques
Modification de calques
Manipulations d'objets sur différents calques
Les calques de guide
Les calques de masque

✚ Les importations

Importations de graphismes vectoriels
Importation de bitmaps
Transformation de bitmaps en vectoriel

✚ L'animation

Image par image
Animation avec interpolation
Animation avec interpolation de formes
Les scènes

✚ La bibliothèque

Création de nouveaux symboles
Les symboles graphiques
Les boutons
Les clips d'animation
Gestion et modifications

✚ L'interactivité

Définition : événement, cible, action
L'ActionScript

✚ Le son

Importation de sons

Ajout de sons au scénario
Configuration ou modification d'un son
Optimisation des sons - streaming

✚ La publication

Préparation de l'animation pour une lecture optimale

✚ Paramètres de publication