

Adobe GOLIVE

Objectifs : Développement d'un site Internet interactif et multimédia sans programmation.

Niveau requis : Windows

Cible : Utilisateurs

Durée : 3 jours

PROGRAMME

INTRODUCTION

Concepts fondamentaux du développement Web

Vue d'ensemble du HTML.
Environnement technologique : navigateurs, serveurs, protocoles.

SURVOL DE GOLIVE CS

Les palettes flottantes.
Les outils de travail.
Survol de l'éditeur.
Survol des modules.

CONCEPTION DU SITE WEB

Bases de la conception

Stratégies de publication d'un site.
Les services Internet.
Les langages de l'Internet.
Dreamweaver parmi les outils de développement.

MAINTENANCE DE SITE Bâtir une structure de navigation

Gestion des modèles. Objets et bibliothèque.
Insertion des bannières.
Construire une infostructure pour une maintenance facile.

LES ELEMENTS GLOBAUX

Utilisation de variables globales.
Insertion de pages. Modèles avec sections verrouillées.

RENDRE SON SITE INTERACTIF Construire des formulaires

Créer des formulaires rapidement.
Validation des données via JavaScript.
Construire des dialogues interactifs avec les visiteurs.

LES ASPECTS MULTIMEDIA Utilisation des calques

Transformation dynamique
Insertion des applets Java, ActiveX et Flash.
Création de boutons dynamiques.
Création d'un effet Lake.

CONTROLLER L'ASPECT GRAPHIQUE DE VOTRE SITE

Créer des feuilles de styles.
Utilisation de tableaux imbriqués.
Création d'une image Rollover.

AJOUTER DES ANIMATIONS EXCEPTIONNELLES

Présentation de JavaScript

Ajout d'éléments d'interactivité.
Ajout de comportements.
Faire apparaître des fenêtres.
Construire un cadre
d'interactivité

LES SCÉNARIOS D'ANIMATIONS

Création des scénarios interactifs.
Activation de scénarios par des
comportements.

*Plus de 60% de la durée du cours est
consacrée aux exercices*