



Javascript

Durée 3 Jours

Programmation de pages interactives initiées par des événements

Après le HTML, le JavaScript est le langage de programmation le plus répandu sur la toile. Confondu souvent avec son grand frère Java, JavaScript est le langage de l'interactivité par excellence.

INTRODUCTION

A quoi sert JavaScript.
Langages de script côté serveur.
Java et JavaScript.
Cadre d'interactivité.
DHTML : animations.
Comportements.
Outils et défis.

CREATION D'UN SCRIPT SIMPLE

Insertion dans HTML.
Implanter une fonction.
Utiliser la fonction date.
Premier programme.

DOCUMENTATION OBJET MODÈLE (DOM)

Savoir manipuler les objets.
La hiérarchie des objets.

UTILISER LES EVENEMENTS

Un cadre interactif.
Interactifs.
Passifs.
Formulaires.

INTERAGIR AVEC L'UTILISATEUR

Gestion des fenêtres.
Langages de script côté serveur.
Survol de VB Script.
Modèle objet document.
Création de scriptlet.

MANIPULER LES CALQUES

Propriétés des calques.
Créer un menu dynamique.

AUTRES MÉCANISMES D'INTERFACE AMELIOREE

Message dans la barre d'état.
Utilisation de la boîte Alert

MANIPULER LES FORMULAIRES

Illustration des objets. Session et
application.
Utilisation du global ASA.

UTILISER LES COOKIES

Créations de cookies.
Lecture de cookies.
Propriétés des cookies.

UTILISATION DE L'ÉDITEUR ET DÉBOGUEUR DREAMWEAVER MX

Comportements
et DHTML.

MANIPULATION DE DOCUMENTS XML AVEC JAVASCRIPT

Le DOM manipulé avec javascript
Exercices concrets

JSCRIPT ET JAVASCRIPT

Programmation objet
Créer des services web avec JSCRIPT
UDDI, WSDL et SOAP

Plus de 60% de la durée du cours est
consacrée aux exercices